



## **Загальні положення**

**Перший PwC Турнір з МСФЗ** (надалі «Турнір») є командним змаганням, яке проводиться компанією PwC відповідно до Правил проведення Турніру (надалі «Правила»).

Правила були розроблені на основі концепції та основних принципів Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри та конкурси.

Турнір - це змагання у формі рольової гри, що сприяє набуттю умінь вирішувати складні ситуації, пов'язані з застосуванням МСФЗ, доповідати, формулювати твердження та захищати власну думку у предметних дискусіях.

## **Учасники Турніру**

У Турнірі можуть брати участь команди, які складаються з **3-4 учасників** – студентів та аспірантів вищих навчальних закладів України. Особовий склад команди не може змінюватися протягом Турніру.

Команди виступають в таких ролях: *Доповідач*, *Опонент* та *Спостерігач*. В залежності від кількості команд, Турнір проводиться у три етапи (чвертьфінал, півфінал та фінал) або у два етапи (півфінал, фінал). Кожен етап є змаганням, що проходить у декілька раундів.

## **Організація Турніру**

Перед початком змагань проводять жеребкування команд-учасниць для визначення їх розподілу за групами.

Для участі у змаганнях команди-учасники розподіляються на групи залежно від загальної кількості команд. Змагання у кожній групі відбувається у декілька раундів, залежно від кількості команд у групі, за наступною схемою: двокомандна група – чотири раунди; трикомандна група – шість раундів; чотирикомандна група – вісім раундів.

Остаточна схема Турніру буде визначена виходячи з загальної кількості зареєстрованих команд та оприлюднена після дати завершення реєстрації команд, але не пізніше ніж за 5 днів до дати початку проведення Турніру.

## **Організація змагання**

Під час змагань команди працюють самостійно, консультації із сторонніми особами не допускаються. Після офіційного початку Турніру командам заборонено користуватись телефонами, планшетами, комп'ютерами та іншими технічними засобами. Дозволяється використовувати калькулятори, якщо хоча б одне з завдань змагання містить розрахункову частину. Команди можуть використовувати допоміжні друковані матеріали (посібники, словники, роздруківки тощо) під час підготовки до виступів та дискусій. При цьому учасники, які роблять виступ від імені команди, не мають права користуватися цими матеріалами під час виступу.

У змаганні в кожній групі можуть брати участь дві, три або чотири команди відповідно до схеми проведення Турніру, що буде оголошена додатково.



Розігрування кожного раунду буде включати такі етапи: *Опонент* викликає *Доповідача* на завдання; *Доповідач* приймає чи відхиляє виклик; підготовка *Доповідача* до виступу; виступ – представлення розв'язку завдання; уточнюючі запитання *Опонента* до *Доповідача* і відповіді; підготовка до опонування; виступ *Опонента*; відповідь *Доповідача* на зауваження *Опонента* та дискусія між ними; загальна дискусія команд (включно зі *Спостерігачем*); уточнюючі запитання журі до команд; виступи членів журі та додаткові виступи (в разі необхідності). Кожен етап чітко буде регламентований по часу. Регламент буде опубліковано разом із остаточною схемою турніру.

Один раз під час кожного змагання капітани команд можуть взяти хвилинну перерву (тайм-аут) для обговорення проблем всією командою.

### **Ролі команд під час змагання**

*Доповідач* викладає суть розв'язку завдання, акцентуючи увагу на основних ідеях та висновках. При цьому дозволяється використання ілюстративних матеріалів (таблиць, графічних зображень, комп'ютерних презентацій тощо) для кращого представлення власного бачення суті проблеми, викладеного у завданні. Доповідає один або два учасники команди.

*Опонент* (один учасник команди) критично аналізує доповідь, вказує на позитивні моменти розв'язку завдання та доповіді, але передусім на помилки та недоліки. Виступ *Опонента* не повинен зводитися до викладення власного варіанту розв'язку завдання.

*Спостерігач* може брати участь лише у загальній дискусії команд. Запитання, які ставить *Спостерігач*, мають бути уточнюючими і стосуватися тільки заслуханій доповіді.

Під час чвертьфінальних і півфінальних раундів кожен член команди виступає не більше одного разу. Будь-який член команди може виступати повторно, якщо всі інші члени його команди вже виступили не менше ніж один раз, причому другий виступ у ролі *Доповідача* допускається лише за умови, коли він уже виконав роль *Опонента*. При цьому уточнюючі запитання та участь у дискусії не вважаються за виступ, а співдоповідь - вважається.

Після кожного змагання журі виставляє командам-учасникам бали - від 1 до 10. Бали усіх суддів усереднюються і множаться на коефіцієнти: для *Доповідача* - на 3 (або менше, при наявності штрафних санкцій), *Опонента* - 2. Журі може виставити додаткові бали *Спостерігачу* у випадку влучних уточнюючих запитань або коментарів. Коефіцієнт для балів *Спостерігача* - 1.

### **Завдання для Турніру**

Завдання для чвертьфінальних (якщо проводяться) та півфінальних змагань будуть надіслані командам не пізніше, ніж за 7 днів до дня початку Турніру.

Завдання для фіналу будуть оголошені безпосередньо в день його проведення. На їх розв'язок всім командам надається дві години та забезпечуються однакові умови підготовки (матеріали для підготовки відповідей, доступ в інтернет, і т.д.). Деталі будуть оголошені додатково.

© 2016 Товариство з обмеженою відповідальністю «ПрайсуотерхаусКуперс» та Товариство з обмеженою відповідальністю Аудиторська фірма «ПрайсвотерхаусКуперс (Аудит)». Всі права захищені.

PwC - це фірми-учасниці мережі PwC, зареєстровані в Україні, а в деяких випадках міжнародна мережа PwC. Кожна фірма мережі є самостійною юридичною особою. Більш детальну інформацію можна знайти на веб-сторінці [www.pwc.com/structure](http://www.pwc.com/structure).